



Federação
de Vela
do Estado do Rio de Janeiro



CLUBE DOS CAIÇARAS



HOLOS
engenharia em compósitos

DINGUE

Dia 13 de março

INSTRUÇÕES
DE REGATA



**Campeonato
Estadual
por Equipes**

Inscrições no site:
velaviagem.com.br



1. REGRAS

- 1.1 O Evento será regido pelas “Regras” conforme definidas nas Regras de Regatas a Vela da World Sailing 2021/2024 (RRV).
- 1.2 O Apêndice D das RRV será aplicado, incluindo D.2 para todas as regatas.
- 1.3 D3.1(e)(1) é alterada para “se o barco não tiver cumprido a penalidade, 4 pontos serão acrescidos à sua pontuação”
- 1.4 A Primeira sentença de D3.1(e)(3) é excluída e substituída por: “quando o barco infringiu as regras: 1 ou 2, ou 14 tendo causado dano ou ferimento, ou uma regra quando não em regata, sua pontuação poderá ser aumentada, meia ou mais vitórias podem ser deduzidas de seu time, sem afetar a pontuação de outras equipes, ou nenhuma penalidade pode ser imposta”.

2. AVISO AOS COMPETIDORES

- 2.1 Avisos aos competidores serão publicados no quadro de avisos oficial.
- 2.2 Sinais em terra serão mostrados no mastro de sinalização.

3. ALTERAÇÕES DAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 3.1 Qualquer alteração escrita das Instruções de Regata será publicada até 40 minutos antes do sinal de atenção da primeira regata para a qual terá efeito.
- 3.2 As instruções de regata poderão ser alteradas verbalmente pela CR ou pelos Umpires, antes do sinal de atenção, quando a bandeira L deverá ser mostrada. É responsabilidade de cada equipe obter as instruções fornecidas.
- 3.3 Alteração na ordem das regatas e/ou no formato da competição também poderão ser informados na água, conforme Item 3.2 acima.

4. FORMATO DA COMPETIÇÃO

- 4.1 Será composto por equipes, cada uma composta por 2 tripulações, com 2 velejadores cada.
- 4.2 Respeitando-se o peso mínimo de 120kg por tripulação, qualquer combinação de velejadores dentre os da equipe pode ser utilizada em cada barco, inclusive inversão de timoneiro e proeiro.
- 4.3 Para cada equipe será associada uma letra por sorteio, indicando sua distribuição no grid que se encontra no Anexo-2.
- 4.4 Os barcos serão fornecidos pela organização e terão fitas coloridas para identificação.
- 4.5 Em cada regata as equipes utilizarão os barcos identificados com as cores e associados a cada equipe, conforme Anexo-3 destas I.R. A Distribuição dos barcos dentro da equipe é livre.
- 4.6 O Evento será constituído por uma fase classificatória e uma fase final.

4.6.1 FASE CLASSIFICATÓRIA

- a) 1ª ETAPA: As equipes serão divididas em 3 grupos (2 de 4 equipes e 1 com 5 equipes) onde se enfrentarão no sistema de todos contra-todos, uma vez.
- b) As 2 equipes com maior número de vitórias, dentro de cada grupo, se classificarão para as Semi-Finais. Em caso de empate, as equipes empatadas serão ordenadas por ordem de vitórias, considerando-se o número de vitórias nas regatas apenas entre as equipes empatadas; permanecendo o empate serão ordenadas pela soma de pontos em todas as regatas, desde que tenham disputado o mesmo número de regatas. Se o empate não for solucionado, este será resolvido por sorteio.
- c) A equipe que sofrer 3 derrotas será eliminada e as suas regatas seguintes não serão disputadas, sendo a equipe adversária declarada vencedora pelo placar de 3x7

4.6.2 FASE FINAL**A) SEMI-FINAIS**

As equipes se enfrentarão em sistema de melhor de 3 regatas, onde a equipe que obtiver duas vitórias, avançará para o triangular final.

Caso a semi-final não seja iniciada até às 16:15 horas, apenas as equipas classificadas em 1º lugar de cada grupo, avançarão direto para o triangular final.

Somente será dada partida para uma segunda regata das semi-finais, caso isto ocorra até às 16:15 horas, caso contrário e a 1ª regata já tenha sido disputada, o vencedor desta regata avança para o triangular final.

B) TRIANGULAR FINAL

As equipas para o triangular final se enfrentarão em até 2 rodadas de todos contra todos, onde a equipa que obtiver o maior número de vitórias será declarada campeã;

Os critérios para desempate serão os mesmos da fase classificatória IR 4.6.1(b)

Uma rodada de triangular somente terá início até às 17 horas

Somente serão consideradas as rodadas onde tenham sido validadas as 3 regatas.

Nenhuma partida será dada após às 17:40 horas.

- 4.7 A CR poderá, a seu critério, alterar a ordem das regatas, cancelar etapa(s), ou alterar o formato da competição de maneira a adequar o evento as condições climáticas e/ou tempo restante para conclusão.

5. PROGRAMA DE REGATAS

5.1 Programação:

DATA	HORA	ATIVIDADE
13/03	09:30	Reunião de Comandantes
	10:30	Regatas

6. BANDEIRAS DE CLASSE

- 6.1 Será usada a bandeira da classe Dingue.

7. PERCURSO

- 7.1. [NP] O Anexo-1 Mostra o diagrama do percurso, a ordem em que as marcas devem ser contornadas e o lado requerido.
- 7.2. [NP] A CR poderá mover as marcas do percurso durante a regata, sem sinalização.
- 7.3. RRV 33 não se aplica.
- 7.4. O Percurso não será encurtado, isto altera a RRV 32.

8. MARCAS

- 8.1. Marcas de Percurso serão bóias infláveis de cor laranja;
- 8.2. Marcas de Partida e chegada serão 1 embarcação da CR exibindo bandeiras de cor azul e uma bóia inflável de cor amarela.

9. PARTIDA

- 9.1. As partidas serão conforme quadro abaixo, alterando a RRV 26:

Sinal	Minutos para partir	Sinal sonoro	Sinal Visual
Atenção	3	1	Bandeira da classe é mostrada
Preparação	2	1	Bandeira P é mostrada
1 Minuto	1	1	Bandeira P é removida
Partida	0	1	Bandeira da classe é removida

- 9.2. Quando uma chamada individual for sinalizada, a bandeira X será removida após 2 minutos, isto altera a RRV 29.1.

- 9.3. Um barco que não partir após decorridos 2 minutos do seu sinal de partida, será considerado DNS, isso altera as RRV A4 e A5.
- 9.4. A linha de partida será entre um mastro com uma bandeira laranja no barco de sinais da CR na extremidade de BE e o lado do percurso da marca de partida na extremidade de bombordo.
- 9.5. O Número da próxima regata a ser disputada será mostrado em um quadro na embarcação da CR antes do sinal de atenção.
- 9.6. [NP] Um barco somente poderá se aproximar da linha de partida, após o número da próxima regata na qual irá participar ter sido mostrado pela CR. Até que isto aconteça, deverá permanecer na área de espera.
- 9.7. [NP] Barcos que tenham chegado, deverão retornar imediatamente para a área de espera, ou retornar para terra, mantendo-se bem afastados de outros barcos competindo.
- 9.8. A área de espera está localizada 50 metros a sotavento de todo o percurso e será demarcada por bóias esféricas pequenas.

10. CHEGADA

- 10.1. A linha de chegada será entre o mastro da CR expondo bandeira azul na extremidade de boreste e o lado do percurso de uma boia amarela na extremidade de bombordo.
- 10.2. A CR poderá manter sua posição na linha de chegada, com auxílio do motor.

11. TEMPO LIMITE E ANULAÇÃO

- 11.1. O Tempo limite para cada regata será de 20 minutos.
- 11.2. Serão considerados DNF os barcos que não chegarem dentro de 7 minutos após a chegada do 1º colocado. Isto altera a RRV 35 e A4.
- 11.3. A Comissão de Regatas ou os Árbitros poderão anular uma regata por qualquer motivo. Isso altera a RRV 32.
- 11.4. Uma regata Anulada pode ser disputada novamente e neste caso um novo sinal de atenção será feito tão logo seja possível.

12. ARBITRAGEM E BANDEIRAS

- 12.1. Todas as regatas serão arbitradas conforme o Apêndice-D das RRV e as alterações feitas por essas IR. Algumas regatas poderão ter mais árbitros que outras.
- 12.2. A Bandeira de protesto vermelha exigida deve ser presa ao competidor, sua roupa ou colete salva-vidas de forma que fique escondida e poder ser mostrada com os braços esticados. Para sinalizar um protesto a bandeira deve ser mostrada claramente para o barco protestado e para os árbitros. Isto altera RRV D2.2(a)

13. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

- 13.1. Para protestos e pedidos de reparação que não aqueles listados na RRV D2.2, o competidor deverá informar a um árbitro ou à CR na primeira oportunidade ao chegar. Quando apropriado, os árbitros irão discutir os protestos e pedidos de reparação ainda embarcados.
- 13.2. O prazo limite para protesto por um competidor é de 2 minutos após chegar e para a CR ou CP é de 30 minutos após o último barco chegar na última regata do dia.
- 13.3. Uma audiência poderá ser recusada, caso não seja relevante para a sequência das regatas. Isto altera RRV 63.1.
- 13.4. Quando uma audiência em terra for necessária, seu horário será publicado em até 20 minutos após o prazo limite para entrega de protestos.

14. PONTUAÇÃO

- 14.1. [SP] Adicionar ao final da RRV D3.1(A) o seguinte texto:
“Se um barco infringir a RRV 28.1 e chegar, a CR adicionará 5 pontos à sua pontuação final”.
- 14.2. Se as finais não forem disputadas, os barcos serão considerados em ordem decrescente do número de vitórias (ou do percentual de aproveitamento, se as equipes não tiverem disputado o mesmo número de regatas) e posteriormente em ordem crescente da soma dos pontos obtidos na fase classificatória.

15. SEGURANÇA E VERIFICAÇÃO DE MATERIAL DE SEGURANÇA

- 15.1. [NP] Um barco que se retira da regata, ou não vai participar das regatas do dia, deve informar a CR o mais breve possível.
- 15.2. [NP] Para indicar que necessita de assistência, o velejador deverá solicita-la, acenando com os braços sobre a cabeça e/ou apitando. Neste caso um técnico está autorizado a entrar na área de regatas para e tão somente, resgatar o barco, que deverá se retirar da regata imediatamente.
- 15.3. [NP] A CR se reserva o direito de prestar assistência a um barco que, no seu entendimento, necessite de socorro, independente de sua vontade.

16. SUBSTITUIÇÃO DE EQUIPAMENTO

- 16.1. [SP] Não será permitida a substituição de equipamentos sem autorização prévia da CR. A solicitação de substituição, deverá ser feita o mais breve possível. Caso a substituição ocorra na água, a solicitação deve ser entregue dentro do prazo de protestos.

17. BARCOS OFICIAIS

- 17.1. Os barcos oficiais serão identificados conforme abaixo:
 - 17.1.1. Embarcações da CP terão uma bandeira amarela JURY;

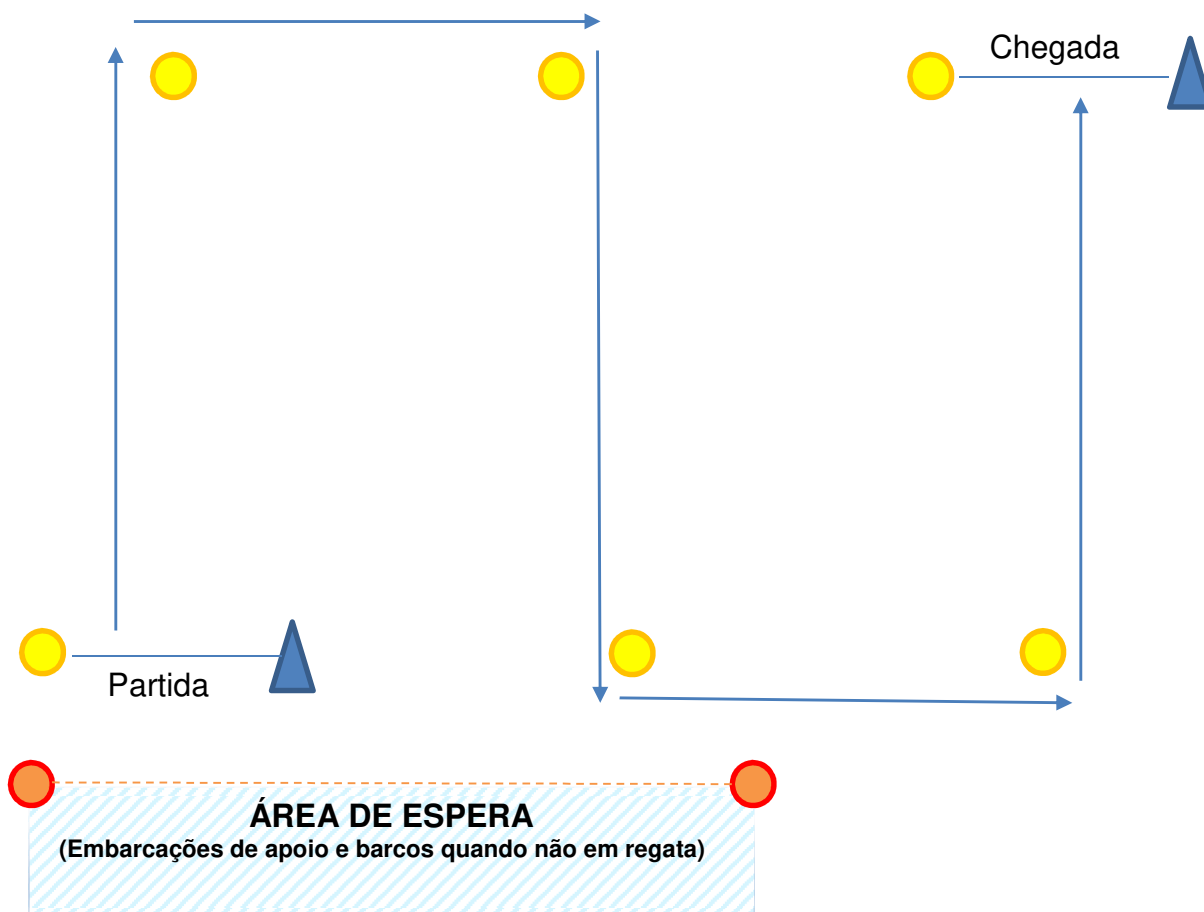
18. BARCOS DE APOIO

- 18.1. [DP][NP] Todos os barcos de apoio deverão permanecer ancorados na área de espera e poderão ser reposicionados por solicitação da CR ou de um árbitro. Quanto um membro da CR ou da CP determinar a um barco de apoio que se afaste da área de regatas, ou que mude de local, este deverá atender, imediatamente.

19. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 4, Decisão de Competir. As autoridades organizadoras, instituições, organizações e indivíduos envolvidos com a organização das regatas, não aceitará qualquer responsabilidade por perdas e danos materiais, físicos ou morte, que possam ocorrer a pessoas ou propriedades relacionadas diretamente com a série de regatas, tanto em terra quanto a bordo, como consequência da participação no evento.

ANEXO-1 – PERCURSO



ANEXO-2 – TABELA



CAMPEONATO ESTADUAL POR EQUIPES DA CLASSE DINGUE CLUBE DOS CAIÇARAS - 2022



FASE ELIMINATÓRIA

GRUPO	COD	EQUIPE	A	B	C	D		VITÓRIAS	PEN.	TOTAL	%	POS
A	A	CC-1						0		0	0	
	B	ICRJ						0		0	0	
	C	CNP-2						0		0	0	
	D	COBRA - CNC						0		0	0	

GRUPO	COD	EQUIPE	A	B	C	D		VITÓRIAS	PEN.	TOTAL	%	POS
B	E	COBRA						0		0	0	
	F	CHARITAS-1						0		0	0	
	G	BARRA VELA-2						0		0	0	
	H	CC-2						0		0	0	

GRUPO	COD	EQUIPE	A	B	C	D		VITÓRIAS	PEN.	TOTAL	%	POS
C	I	CNP-1						0		0	0	
	J	JAMAICA ABAIXO DE ZERO						0		0	0	
	K	BARRA VELA-1						0		0	0	
	L	ICB-2						0		0	0	
	M	EFOMM						0		0	0	

SEMIFINAIS					
SF1	A1 x C2				
SF2	B1 X A2				
SF3	C1 X B2				

SEMIFINAIS							
SF1	A1 x C2						
SF2	B1 X A2						
SF3	C1 X B2						

CAMPEÃO	
VICE	
TERCEIRO	

ANEXO-3 – REGATAS

REGATAS 1º ROUND ROBIN

1	CC-1	ICRJ
2	COBRA	CHARITAS-1
3	CNP-1	JAMAICA < 0
4	CNP-2	COBRA - CNC
5	BARRA VELA-2	CC-2
6	ICB-2	EFOMM
7	ICB-2	ICB-2

8	CC-1	COBRA - CNC
9	COBRA	CC-2
10	CNP-1	ICB-2
11	ICRJ	CNP-2
12	CHARITAS-1	BARRA VELA-2
13	JAMAICA < 0	ICB-2
14	ICB-2	EFOMM

15	CC-1	CNP-2
16	COBRA	BARRA VELA-2
17	CNP-1	ICB-2
18	ICRJ	COBRA - CNC
19	CHARITAS-1	CC-2
20	JAMAICA < 0	ICB-2
21	JAMAICA < 0	EFOMM
22	CNP-1	EFOMM

REGATAS SEMIFINAISM-MELHOR DE 3 - SÓ TEM SE INICIADA ATÉ 16:15

SE ANTES DAS 16:15

23	A1	C2
24	B1	A2
25	C1	B2

SE ANTES DAS 16:15

26	A1	C2
27	B1	A2
28	C1	B2

SE ANTES DAS 16:15

29	A1	C2
30	B1	A2
31	C1	B2

SF-1

SF-2

SF-3

FINAIS - TRIANGULAR

SE ANTES DAS 17:00

32	SF1	SF2
33	SF1	SF3
34	SF2	SF3

SE ANTES DAS 17:00

35	SF1	SF2
36	SF1	SF3
37	SF2	SF3

F1

F2

F3